

## Versie 1.0

© Copyright 2019 Diensten2000X

ISBN 978-90-90316-46-8

Nur: 241

Trefwoorden: kids, programmeren, webpagina's, websites, webapps

Opmaak en vormgeving: Rudolf Arlaud

Dit document is alleen als pdf-document verkrijgbaar.

Eerlijk gebruik: mocht u op enige wijze in het bezit zijn van dit document zonder een geldige licentie, maak de licentie alsnog in orde via onderstaande internetadres:

[www.kidspvhw.nl](http://www.kidspvhw.nl)

## Voorwoord

Digitalisering in de maatschappij wordt steeds verder verdiept en verbreed. Robots en apparaten die van alles kunnen. Voertuigen, gebouwen, boerderijen, steden, werk- en leeromgeving worden door digitale toepassingen steeds slimmer.

Goede ICT-vaardigheden worden steeds belangrijker, waarbij het motto is: hoe jonger je ermee begint, hoe beter.

Dit document (pdf-boekje) bevat voorbeelden van HTML-, CSS- en JavaScript-coderingen. Dit zijn coderingsvormen die vaak worden toegepast bij het maken van websites en webapps.

Door de toegankelijke opzet van dit document kunnen juffen, meesters, docenten en activiteitenbegeleiders met voldoende kennis van HTML, CSS en JavaScript, kinderen vanaf 10 jaar bijstaan bij hun eerste aanzet tot het verwerven van programmeervaardigheden, waardoor zij stap voor stap vertrouwd raken met het gebruik van pure programmeercodes.

En op den duur zelf leuke webpagina's en websites kunnen maken en uiteindelijk ook leuke webapps.

Opmerking: volwassenen die het moeilijk vinden om een programmeertaal te leren, hebben ook baat bij het gebruik van dit document.

*Programmeren voor het Web*



## Leeraanwijzing:

Lees de uitleg over enkele toegepaste websitecoderingen van hoofdstuk 1 door.

En neem de coderingen van hoofdstuk 2 en hoofdstuk 3 goed door. Leer ze waar mogelijk uit je hoofd.

Bestudeer daarna de coderingen van hoofdstuk 5 en hoofdstuk 6.

Let daarbij goed op de vaste structuur van de coderingen die je op elke webpagina tegenkomt.

Ga met deze coderingen aan de slag met een programma als Kladblok of Notepad++ op de computer of met een programma als HTML & HTML 5-Editor van Ujweng op de tablet en smartphone.

Je kunt de verschillende programma-coderingen in dit deel van het document direct als HTML-document opslaan en uitproberen.

Nadat je dit deel hebt bestudeerd, maak je de oefeningen op pagina 50.

Als je het programmeren met HTML en CSS voldoende kunt toepassen, kun je aan de slag met JavaScript. Lees hoofdstuk 4

goed door en leer waar mogelijk de coderingen uit je hoofd.

Bestudeer daarna hoofdstuk 7 en maak de oefeningen op pagina 51.

Hierna kun je met je eigen creatieve coderingen of ideeën aan de slag en je eigen webpagina's en websites maken.

Op pagina 49 kun je enkele voorbeeldpagina's oproepen waarvan je de broncode kunt bekijken. Op pagina 51 kun je coderingen die in dit document zijn toegepast, als sjablonen in Word-formaat downloaden.

Op pagina 52 en 53 wordt beschreven hoe je een webpagina kunt delen en een website kunt publiceren. Uitgebreide HTML-, CSS- en JavaScript-programmeercoderingen worden in dit document niet behandeld.



## Inhoudsopgave

### Hoofdstuk 1

<b>Uitleg van enkele <i>webbegrippen en websitecoderingen</i></b>	<b>Blz.</b>
	<b>9</b>
1.1) Uitleg webpagina, website en webapp	9
1.2) Uitleg HTML-codering	9
1.3) Uitleg CSS-codering	11
1.4) Uitleg JavaScript-codering	12



## Hoofdstuk 2

### HTML-programmeercodes

Blz.

	Blz.
	<b>15</b>
2.1) Hoe begin je een webpagina?	15
2.2) Waar kun je functionele codes zetten in een webpagina?	15
2.3) Hoe geef je titels van webpaginavensters aan?	15
2.4) Waar zet je alle inhoudelijke codes van een webpagina?	15
2.5) Hoe kun je een webpagina een achtergrondkleur geven?	15
2.6) Hoe maak je kopteksten?	15
2.7) Hoe pas je alineatekst toe en begin je een nieuwe regel?	16
2.8) Hoe kun je gebieden met html-elementen groeperen?	16
2.9) Hoe kun je tekst een kleur geven en een grootte toekennen?	16
2.10) Hoe maak je een opsommingslijstje?	16
2.11) Hoe nummer je de onderdelen in een opsommingslijstje?	16
2.12) Hoe geef je een lijn weer?	17
2.13) Hoe voeg je commentaar toe?	17
2.14) Hoe geef je een gebied aan?	17
2.15) Hoe maak je een tabel?	17
2.16) Hoe maak je een hyperlink, een link naar een andere webpagina?	17
2.17) Hoe maak je een anchor, een link naar een andere plek op een webpagina?	17
2.18) Hoe voeg je een afbeelding toe?	18
2.19) Hoe markeer je tekst, net als een markeerstift?	18
2.20) Hoe laat je tekst of afbeeldingen van rechts naar links over het scherm schuiven?	18
2.21) Hoe voeg je een filmpje toe?	19
2.22) Hoe voeg je een YouTube-filmpje toe?	19
2.23) Hoe voeg je een Facebooklink toe?	19
2.24) Hoe voeg je een Instagramlink toe?	19
2.25) Hoe voeg je een Snapchatlink toe?	19
2.26) Hoe maak je een eenvoudig contactformulier?	20



## Hoofdstuk 3

### CSS-programmeercodes

**Blz.**  
**21**

- |       |  |    |
|-------|--|----|
| 3.1)  | Hoe geef je een webpagina een achtergrondkleur?                              | 21 |
| 3.2)  | Hoe geef je tekst op een webpagina een kleur?                                | 21 |
| 3.3)  | Hoe geef je koptekst een kleur?  | 21 |
| 3.4)  | Hoe geef je alineatekst een kleur?   | 21 |
| 3.5)  | Hoe kun je tekst centreren of aan de rechterkant van een webpagina plaatsen? | 22 |
| 3.6)  | Hoe kies je een lettertype?  | 22 |
| 3.7)  | Hoe geef je de grootte van tekst aan?  | 23 |
| 3.8)  | Hoe pas je id-stijl toe?   | 23 |
| 3.9)  | Hoe pas je class-stijl toe?  | 23 |
| 3.10) | Hoe pas je inline stijl toe?   | 24 |

## Hoofdstuk 4

### JavaScript-programmeercodes

**25**

- |       |  |    |
|-------|--|----|
| 4.1)  | Hoe kun je tekst op een webpagina weergeven met write?   | 25 |
| 4.2)  | Hoe kun je waarden aan objecten toekennen met =?   | 25 |
| 4.3)  | Hoe kun je een bericht weergeven met onload, function en alert?  | 25 |
| 4.4)  | Hoe kun je gegevens laten invoeren met prompt?   | 25 |
| 4.5)  | Hoe kun je een timerfunctie toepassen?   |    |
| 4.6)  | Hoe kun je de achtergrondkleur van een webpagina wijzigen met function en onclick?   | 26 |
| 4.7)  | Hoe kun je een link opmaakeigenschappen toekennen met onload, function en getElementById?  | 26 |
| 4.8)  | Hoe kun je een achtergrondkleur en positie van een element van een <div>-tag met onload, function en getElementById toekennen?             | 27 |
| 4.9)  | Hoe kun je een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en een tekstgrootte toekennen met onload, function, en getElementById? |    |
| 4.10) | Hoe kun je tekstkleur wijzigen met function, getElementById en onmouseover?  | 28 |



## Hoofdstuk 5

### Samenvoeging HTML-programmeercodes

HTML-pagina met contactformulier

Blz.  
29

## Hoofdstuk 6

### Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

31

- 6.1) Een webpagina een achtergrondkleur en een tekstkleur geven 31
- 6.2) Kop- en alinea-eigenschappen 32
- 6.3) Hyperlinks een kleur geven 33
- 6.4) Een achtergrondafbeelding toevoegen 34
- 6.5) Met gebruik van id tekstkleur en tekstgrootte toekennen 35
- 6.6) Met gebruik van class teksteigenschappen toekennen 35
- 6.7) Absolute-positie-eigenschappen 36
- 6.8) Relatieve-positie-eigenschappen 37
- 6.9) Zwevende-positie-eigenschappen 38
- 6.10) Lagen in CSS 39

## Hoofdstuk 7

### Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

40

- 7.1) Tekst weergeven met write 40
- 7.2) Waarden aan objecten toekennen met = 40
- 7.3) Een bericht weergeven met onload, function en alert 41
- 7.4) Gegevens invoeren met prompt 42
- 7.5) Een timerfunctie 43
- 7.6) De achtergrondkleur van een webpagina wijzigen met function, en onclick 44
- 7.7 Een link opmaakeigenschappen toekennen met onload, function en getElementById 45
- 7.8) De achtergrondkleur en positie van een element van een <div>-tag met onload, function en getElementById toekennen 46
- 7.9) Een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en een tekstgrootte toekennen met onload, function, en getElementById 47
- 7.10) Tekstkleur wijzigen met function, getElementById en onmouseover 48



## Hoofdstuk 8

### Voorbeelden webpagina's, enkele oefeningen en coderingssjablonen

Blz.  
**49**

- |      |                         |    |
|------|-------------------------|----|
| 8.1) | Voorbeelden webpagina's | 49 |
| 8.2) | Enkele oefeningen       | 50 |
| 8.3) | Coderingssjablonen      | 51 |

## Hoofdstuk 9

### Delen en publiceren

**52**

- |      |  |    |
|------|--|----|
| 9.1) | Een webpagina delen  | 52 |
| 9.2) | Een website publiceren   | 52 |
| 9.3) | Betaalbare providers   | 52 |
| 9.4) | Een website uploaden met Filezilla met de computer   | 53 |
| 9.5) | Een webpagina of website als pictogram, snelkoppeling, op het beginscherm van een smartphone of tablet plaatsen. | 55 |
| 9.6) | Hoe verder ?   | 55 |

